

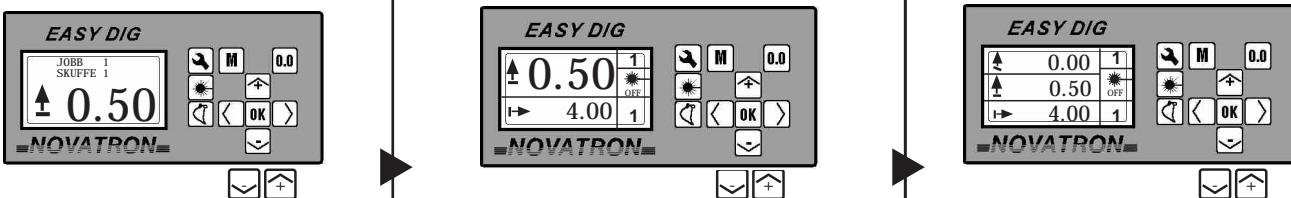
EASY DIG – Hurtig instruksjon

- Meny
- Velger lasermottaker AV/PÅ
- Skuffevalg (hvis flere enn en er installert)
- OK – Aksepter verdi
Gå videre i menyen

- M – Memory
- 0.0 – Nullstill avlesning

Med høyre, venstre, opp og ned pilene nавигerer du i menyen.
I målemodus kan du endre skjerm bilde med opp (+) og ned (-) piler.
 Venstre pil går ett steg tilbake i menyen

Endre skjermbilder



Bruk opp (+) og ned (-) piler for å endre skjerm bilde.

Hurtigsetting av kotehøyde

Aktiv måling (dybde, avstand eller fall) må være på toppen av skjermen. Trykk "0.0" knappen ned og verdien for kotehøyde kommer frem i skjermen.

Endre verdien med opp og ned piler, og aksepter med "OK". Hurtigvalget vil da bli lagret på den aktive jobben.

Hurtigsetting av verdi for fall

Trykk "M" knappen ned til X-fall verdien kommer til synne i skjermen. Om Dual Slope (2-fall) er aktivert (Kompasset står "PÅ") kan du også legge inn verdi for Y-fall.

Endre verdien med opp og ned piler, og aksepter med "OK". Hurtigvalget vil da bli lagret på den aktive jobben.

Flytte maskinen med høydereferanse fra Laser

Lasersenderen settes på horisontalt nivå (plan) ved høydemålinger. Ved fallmåling settes laseren i samme fall som Easy Dig'n. Bruk maksimal rotasjonshastighet (maks 1200rpm) på lasersenderen. Det er to forskjellige måter å bruke en lasermottaker:

A. Laser referanse = AV

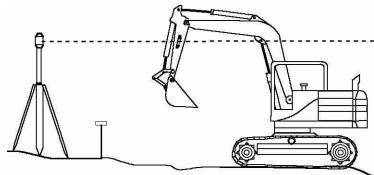
Den roterende laseren kan settes opp i en hvilken som helst høyde. Lasermottakeren beveges til laserstrålen for oppdatering. Deretter nullstilles avlesningen på det ønskede nivået. Flytt maskinen og beveg mottakeren til laserstrålen. Nå vil displayet vise *høydeforskjellen fra skuffespissen til starthøyden*.

B. Laser referanse = PÅ

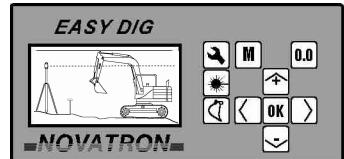
Den roterende laseren må settes opp i en kjent høyde. Når Easy Dig er oppdatert mot laserstrålen vil displayet automatisk vise *høydeforskjellen fra laseren til skuffespissen*.

For eksempel hvis laseren har blitt satt til å rotere i en bestemt høyde i forhold til havnivå kan den samme høyden settes for nivået på dybden. Nå når mottakeren får en ny oppdatering, vil displayet vise høyden fra skuffespissen i forhold til havnivå. (Kotehøyde).

A. Laserreferanse AV



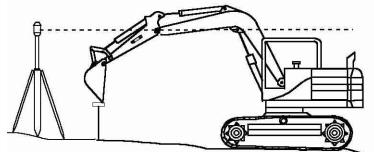
B. Laserreferanse PÅ



A./B. Løft bommen slik at laserstrålen treffer mottakeren. Du får en illustrasjon på displayet samt en kvitteringstone når lasertreffet er akseptert.

EASY DIG

JOB
SKUFFE 1
↑ 0.00



A. Nullstill avlesningen på et kjentmerke.

EASY DIG

JOB
SKUFFE 1
↑ -2.50



Kjentmerke som høydereferanse

B. Ikke Nullstill avlesningen.

EASY DIG

JOB
SKUFFE 1
↑ -5.00

Laser som høydereferanse

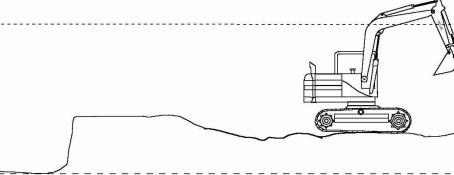
A./B. Mål høyden med skuffetippen.

EASY DIG

JOB
SKUFFE 1
↑ 2.50



2.50



EASY DIG

JOB
SKUFFE 1
↑ 5.00



A./B. Når du har flyttet maskinen løfter du bommen på nytt slik at du får treff på lasermottakeren.

EASY DIG

JOB
SKUFFE 1
↑ -2.50



Kjentmerke som høydereferanse

EASY DIG

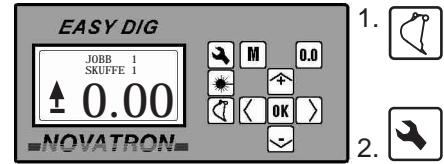
JOB
SKUFFE 1
↑ -5.00



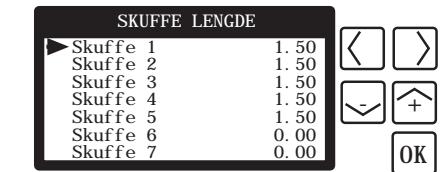
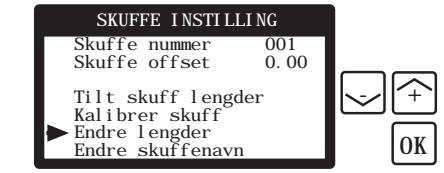
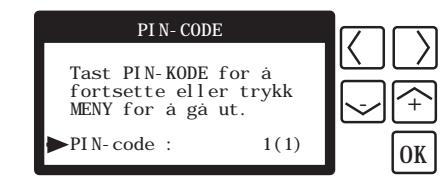
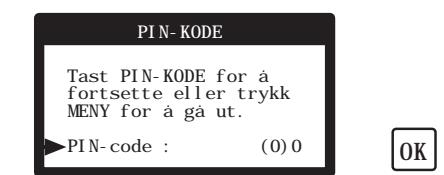
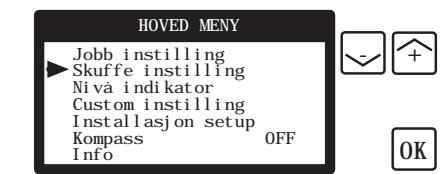
Laser som høydereferanse

A./B. Nå er målingene dine på nytt riktige, selv om maskinen står på et nytt høyde nivå.

Skuffekalibrering



- 1.
- 2.



Sett skuffens lengde

Velg aktuell skuff i vanlig grave-modus med knappen for skuffevalg. Skuffen kan også velges senere i **skuffemenyen**.

Trykk på **meny**-knappen.

Bruk "pil opp" og "pil ned" for å navigere til "**Skuffe instilling**". Trykk "**OK**" for å gå videre.

Her må du legge inn en PIN-kode om du ønsker å endre på innstillingene.

Legg inn koden og trykk "**OK**".

Pin kode på brukernivå er "11". Legg inn koden og trykk "**OK**".

Vinduet "**Skuffe kalibrering**" viser valgt skuffenummer, lengde og offset. Du kan endre det aktive skuffevalget i normalmodus. For å legge inn en ny skuffelengde velger du "**Endre lengde**" og trykker "**OK**" for å gå videre.

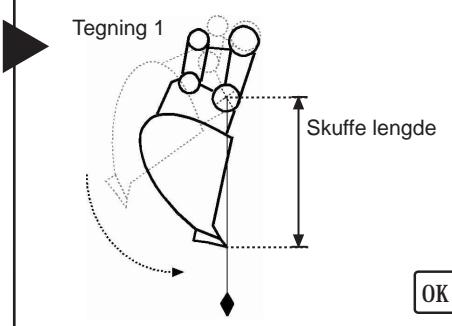
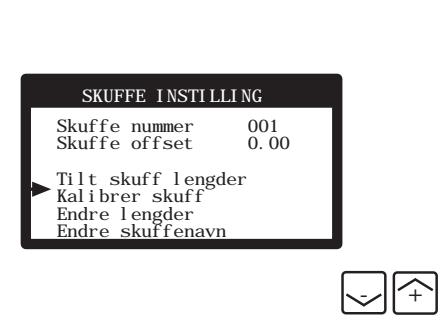
Legg in aktuell lengde for skuffen og trykk "**OK**".

Skuffens lengde er avstanden fra **skuffebolt til skuffe spiss**. (Se også tegning nedenfor).

Trykk "**OK**" for å gå videre.

Ved å trykke pil venstre går du ett steg tilbake i Menyen.

Skuffekalibrering



Gå til "**Kalibrer skuff**". (Vri skuffen sakte mot loddsnoren. Når spissen på skuffen rører ved snora **uten å bevege den** må du holde skuffen stille og trykke "**OK**" for å kalibrere.) Kjør skuffen inn mot en loddessnor. Når skuffespissen berører loddessnoren trykker du "**OK**" for å kalibrere vinkelen.



Vent noen sekunder til du får meldingen "**Skuff kalibrert**". Du har nå kalibrert skuffen. Returner til normalmodus ved å trykke på "**Meny**" knappen.

Sluttkontroll

Sluttkontroll. Sett skuffetippen på et punkt (eks. en stein) med flat bunn og null ut avlesningen. Snu skuffen til bunnen står loddrett ned på det samme punktet. Om avlesningen ikke er innenfor toleransen bør kalibreringen gjøres en gang til.

MERK: Om du kjører med tiltskuffe må denne kjøres i vater før skuffen kalibreres.

Menu

